Aunque el conceso no es total en el tema de manera general los tipos de Machine Learning son 4 dependiendo de su enfoque y el propósito de uso:

**Aprendizaje Superviado (Supervised Learning)**

Este algoritmo resulta ser el más fácil de entender y aplicar y es el más popular de todos. En este algoritmo el resultado de una función se deduce a partir de datos históricos etiquetados que sirven de entrenamiento. Con el tiempo el algoritmo puede asociar los datos de entrada a una respuesta esperada que ha sido aprendida previamente. Cuando ya se ha completado el entrenamiento, el algoritmo es capaz de predecir resultados a partir de datos de entrada completamente nuevos. Dentro de este grupo de algoritmos se encuentran los siguientes:

* Vecinos cercanos
* Bayes
* Arboles de decisión
* Regresión Lineal
* Support Vector Machine
* Redes Neuronales

Las aplicaciones más destacadas de este algoritmo está el reconocimiento de imágenes, publicidad sugerida, clasificación de correo no deseado.

**Aprendizaje no supervisado**

El algoritmo se encarga de etiquetar los datos de forma autónoma encontrando patrones dentro del conjunto de datos. Es un algoritmo útil para encontrar y segmentar la información que naturalmente no se encuentra etiquetada, escenario muy común en Big Data. Este tipo de algoritmo es altamente aplicado en marketing donde se hace una segmentación del mercado basado en múltiples datos de consumo.

**Aprendizaje semi supervisado**

Es una combinación de los algoritmos previos,

**Aprendizaje Reforzado**

En este algoritmo el sistema simula un aprendizaje a base de premios y castigos dentro de un ambiente controlado y orientado por un agente. Al comienzo el algoritmo cometerá muchos errores pero dependiedo del estímulo y la predicción se ajustará la respuesta